

Dossier LYNX / SL Process

1. Introduction

Ce document décrit l'ensemble des assets de la société SL Process.

2. Marques / Brevets / Noms de domaine

SL Process est connu dans l'industrie tech et AR/VR grâce à sa marque LYNX-R, communément appelé juste « Lynx ».

L'enregistrement INPI de la marque :

<https://data.inpi.fr/marques/FR4891168?q=#FR4891168>

Nom de domaine : <https://lynx-r.com> actuellement hébergé chez OVH.

Des brevets ont été déposés par la société pour la conception d'un système de refroidissement d'un casque de réalité mixte, et un autre pour la calibration.

Brevet du système thermique :

<https://data.inpi.fr/brevets/WO2025017260?q=#WO2025017260>

Brevet pour la calibration d'images :

<https://data.inpi.fr/brevets/WO2025017261?q=#WO2025017261>

3. Partenariats & fournisseurs

La société a bâti une réputation mondiale qui lui a permis de nouer des partenariats stratégiques de premier plan pour concevoir et construire les casques de réalité mixte Lynx-R1 et Lynx-R2. Les partenaires majeurs du projet Lynx-R2, dont la production peut commencer en quelques mois sont :

a. Qualcomm

Qualcomm fournit la plateforme XR2 Gen 2, leur puce spécialement dédiée à aux applications AR/VR. La société SL Process a pu bénéficier pendant 7 ans du support de Qualcomm et de l'accès à ses technologies dans le domaine de l'AR/VR et la 5G.

La puce Qualcomm est l'élément central de l'électronique du casque Lynx-R2, et la société SL Process a développé tout un système d'exploitation basé sur la plateforme Qualcomm et AOSP

b. Skyworth

Skyworth est un groupe chinois basé à Shenzhen spécialisé dans l'assemblage et la fabrication de multiples produits d'électronique. Leur savoir-faire dans l'assemblage de casques AR/VR est d'une excellente qualité et Skyworth travaille avec SL Process depuis plus d'un an à l'industrialisation du produit Lynx-R2. Un partenariat dont une grande partie a déjà été payée a permis aux sociétés d'avancer sur la production du Lynx-R2, notamment avec la carte électronique et l'étude mécanique qui ont été réalisées.

c. Hypervision

Hypervision est une société israélienne spécialisée dans le design de solutions optiques pour les casques AR/VR. Leur solution est intégrée dans le casque Lynx-R2. La société fait le design en Israël mais accompagne ses clients dans la fabrication avec des partenaires en Chine ou à Taïwan. Des royalties de quelques dollars sont attendus par Hypervision pour chaque casque vendu avec leur design optique.

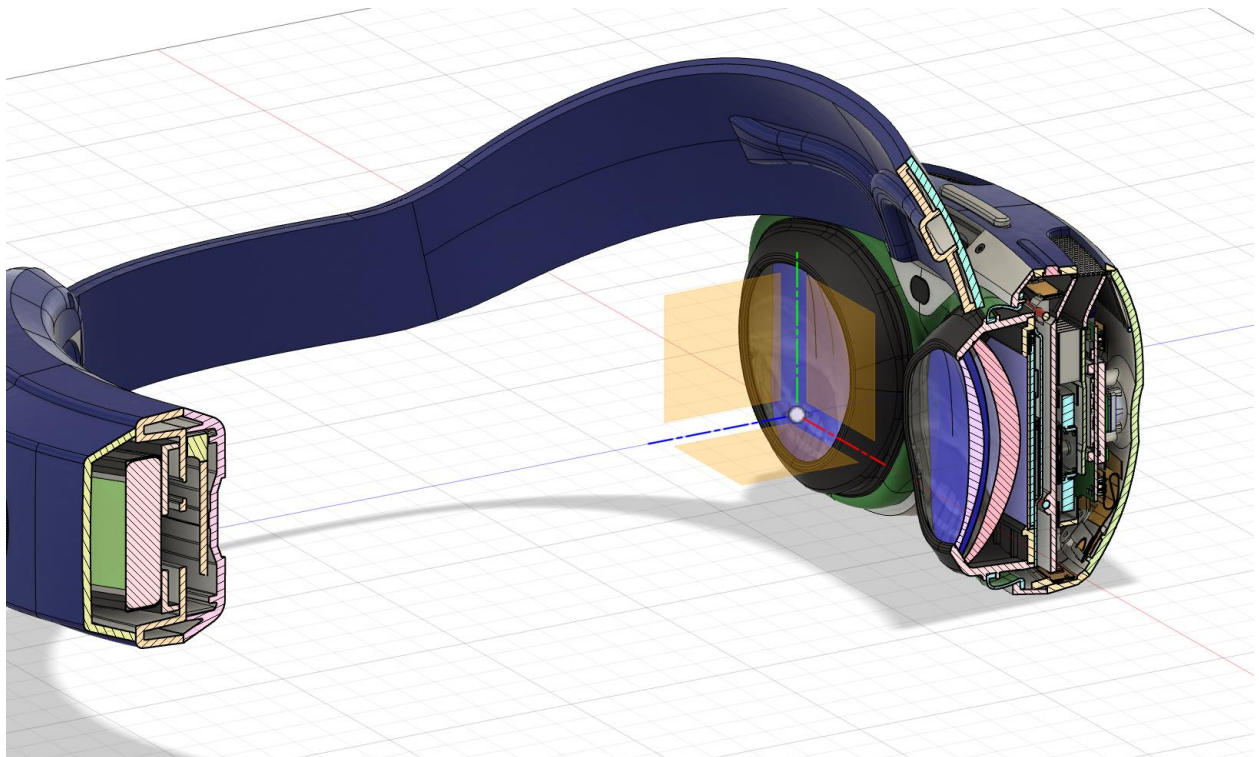
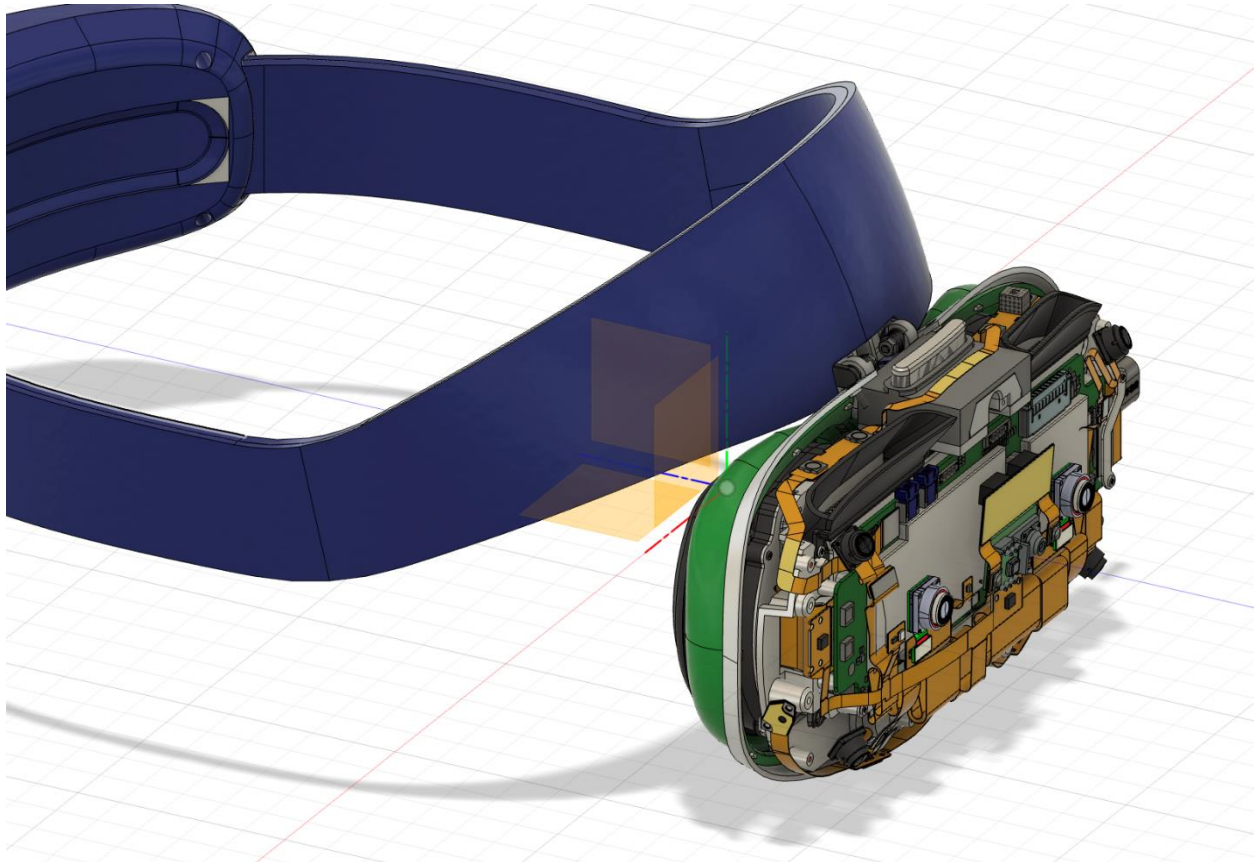
4. Plans et conception des produits finis

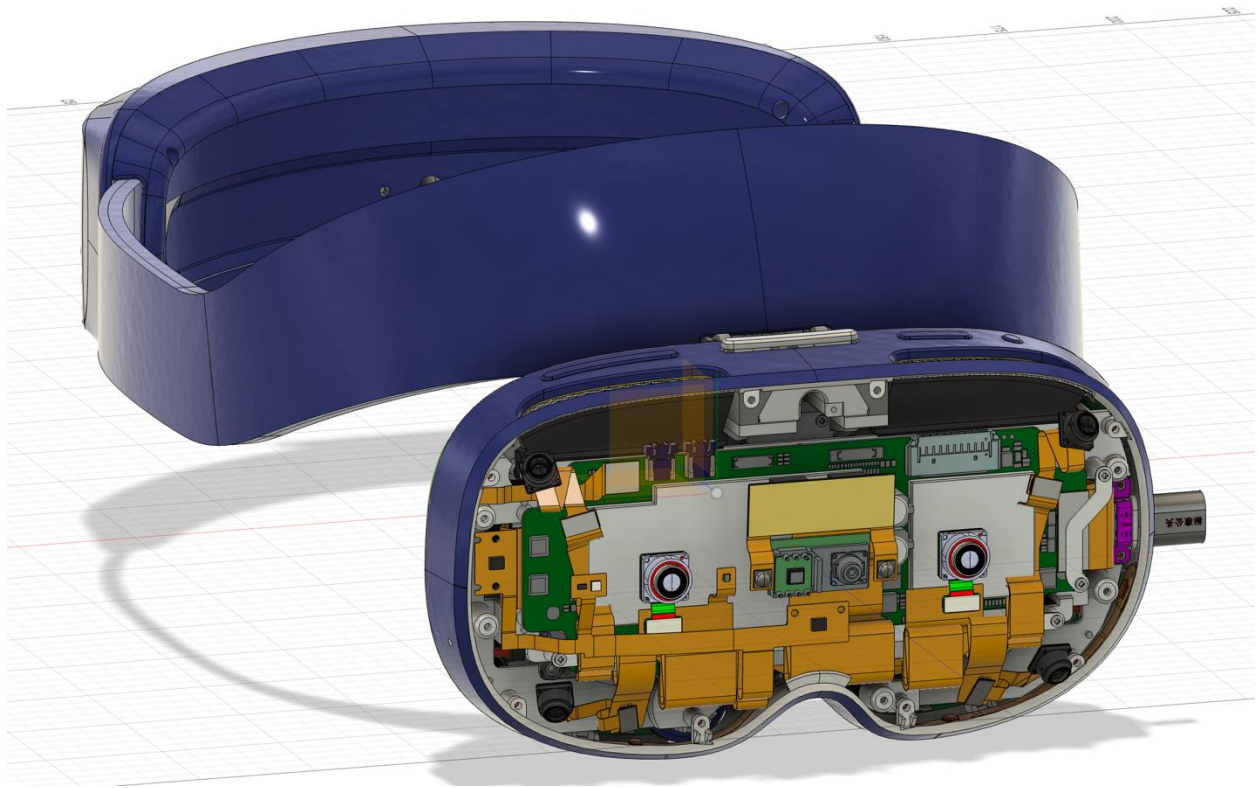
La société a récemment terminé le développement du Lynx-R2, son produit de nouvelle génération dévoilé à San Francisco le 21 janvier 2026.

SL Process a à sa disposition toute la conception mécanique et électronique. Une documentation complète de la conception ainsi que les fichiers 3D sont disponibles.

La partie mécanique du casque a été réalisée via Autodesk Fusion.

Voici des plans de coupe montrant l'électronique et la mécanique du casque dans Autodesk Fusion. Les mêmes fichiers sont aussi disponibles pour le précédent casque Lynx-R1.





La partie électronique a été développée avec Kicad.

5. Plateforme Logicielle

SL Process a développé pendant plus de 7 ans un ensemble de système logiciels allant du bas niveau (drivers, patch kernel) à l'espace applicatif (application Android d'accueil en AR/VR, applications clientes et démos interactives) pour ses casques Lynx-R1 et Lynx-R2.

Un ensemble de repositories Git sont fournies au repreneur avec une documentation d'architecture du système d'exploitation des casques, basés sur une version d'AOSP (Android Open-Source Project) fournie par Qualcomm et complétée par SL Process.

Par ailleurs, des outils logiciels de calibration optiques ont été développés, ainsi que des utilitaires logiciels de gestion de casques.

Un serveur de build spécial avait été mis en place pour compiler la version d'AOSP finale qui faisait fonctionner le produit.

La plupart du code est open-source, et l'ensemble peut être potentiellement certifié pour des usages médicaux et dans la défense en accord avec Qualcomm.

6. Base client & site internet

La société SL Process possède une base email de plus de 4000 emails de potentiels utilisateurs de ses casques. Un site internet hébergé sur <https://portal.lynx-r.com> a enregistré plus de 800 inscriptions pour des développeurs d'applications sur la plateforme.

La société n'a pas pu faire face historiquement à la demande spectaculaire pour ses produits par rapport à sa capacité de production dû à des limitations financières, mais le potentiel pour le casque Lynx-R2 est bien là.

Le code source et la base de données sont hébergés chez OVH, et le code est stocké sous forme de dépôt Git, contenu avec le reste des dépôts Git de la société.